

# SORCELLERIE !

Nom du personnage \_\_\_\_\_ Guerrier ☐  
Description \_\_\_\_\_ Sorcier ☐

## Points de Chance

Score initial

## L'aide de Libra

Revitalisation ☐  
Fuite ☐  
Guérison ☐

## Points de Fatigue

Score initial

## Rations

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## Points de Vie

Score initial

## Protections

(notez le score de protection  
et le malus aux jets de dés de  
chaque pièce d'armure.)

## Caractéristiques

(Score / Valeur temporaire)

Puissance \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Habileté \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Endurance \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Perception \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Connaissance \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Aura \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

(Apparence \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_)

**Compétences** (y compris les armes  
maîtrisées et l'arme de prédilection)

**Notes diverses** (y compris la divinité  
patrone, les personnages rencontrés, les lieux  
explorés...)

Armure ☐ \_\_\_\_\_

Bouclier ☐ \_\_\_\_\_

Heaume ☐ \_\_\_\_\_

**Armes** (notez le dé de dégâts et la portée des  
armes de distance)

Modificateur aux dégâts :

## Bourse

## Equipement & Objets magiques

