

SORCELLERIE !

Nom du personnage _____ Guerrier
Description _____ Sorcier

Points de Chance

Score initial

L'aide de Libra

- Revitalisation
- Fuite
- Guérison

Points de Fatigue

Score initial

Rations

<input type="checkbox"/>									
<input type="checkbox"/>									

Points de Vie

Score initial

Protections

(notez le score de protection et le malus aux jets de dés de chaque pièce d'armure.)

Caractéristiques

(Score / Valeur temporaire)

Puissance _____ / _____

Habilité _____ / _____

Endurance _____ / _____

Perception _____ / _____

Connaissance _____ / _____

Aura _____ / _____

(Apparence _____ / _____)

Compétences (y compris les armes maîtrisées et l'arme de prédilection)

Notes diverses (y compris la divinité patronne, les personnages rencontrés, les lieux explorés...)

Armure _____

Bouclier _____

Heaume _____

Armes (notez le dé de dégâts et la portée des armes de distance)

Modificateur aux dégâts :

Bourse

Equipement & Objets magiques

